



SUMMER ROV E-SPORT Maryvit Sattahip School

1. กติกาและข้อกำหนด

- 1.1 การแข่งขันเป็นประเภททีม ทีมละ 6 คน (ตัวจริง 5 คน ตัวสำรอง 1 คน)
- 1.2 **รุ่นมัธยมต้น** : ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียนโรงเรียนมารีวิทยาสถิตที่ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 – 3
- 1.3 **รุ่นมัธยมปลาย** : ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียนโรงเรียนมารีวิทยาสถิตที่ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 4 – 6
- 1.4 หากกรอกข้อมูลการสมัครไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
- 1.5 ผู้เล่นหนึ่งคนลงสมัครได้ทีมเดียวเท่านั้น
- 1.6 นักเรียนต้องเตรียมอุปกรณ์ที่ใช้แข่งขันเอง ได้แก่ อินเทอร์เน็ต, แท็บเล็ต หรือโทรศัพท์มือถือ และหูฟังอินเอียร์
- 1.7 หลังจากสมัครแล้ว ห้ามเปลี่ยนชื่อในเกมจนกว่าการแข่งขันจะสิ้นสุด เพื่อความสะดวกในการตรวจสอบของกรรมการ
- 1.8 ห้ามใช้ Guest ID ต้องใช้ Garena หรือ Facebook ID เท่านั้น
- 1.9 การแข่งขันจะใช้โหมดสร้าง Caldavar Valley : Tournament Mode
- 1.10 ไม่อนุญาตให้มีผู้ชม (Spectator) ยกเว้นทีมงานของผู้จัดแข่ง หากพบจะถูกปรับแพ้ทันที
- 1.11 แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงเท่านั้น
- 1.13 คณะกรรมการไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายที่เกิดขึ้นกับอุปกรณ์ของผู้เข้าแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องดูแลอุปกรณ์ในการแข่งขันทั้งก่อนการแข่งขันและระหว่างการแข่งขัน
- 1.14 การหักหัวงต้องกระทำก่อนส่งผลการแข่งขัน หากยื่นหลังจากนั้นจะไม่รับพิจารณา
- 1.15 หากเกิดปัญหาทางเซิร์ฟเวอร์ อาจมีการแข่งใหม่หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
- 1.16 ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
- 1.17 คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- 1.18 คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกติกาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

2. ขั้นตอนการสมัคร

สมัครและตรวจสอบรายชื่อที่ www.sattahip.maryvit.ac.th ภายในวันที่ 17-21 มีนาคม 2568
หรือจนกว่าจำนวนทีมจะครบ

3. วิธีการแข่งขัน

- 3.1 ใช้บัญชีส่วนตัวของผู้เล่นในการแข่งขัน
- 3.2 สามารถใช้รุ่นทั้งหมดได้
- 3.3 แข่งขันในโหมดสร้าง Caldavar Valley : Tournament Mode
- 3.4 แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริง
- 3.5 การจับคู่จะใช้วิธีการสุ่ม
- 3.6 รูปแบบการแข่งขัน

รอบทั่วไป : แข่งขันแบบชนะ 2 ใน 3 เกม

รอบชิงอันดับที่ 1 : แข่งขันแบบ Best of 2 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)อันดับที่ 1 - 2 แข่งขัน เพื่อหาทีมชนะเลิศอันดับที่ 1

- 3.7 ห้ามใช้คำพูดหรือพฤติกรรมไม่เหมาะสม หรือการก่อให้เกิดปัญหาใด ๆ ระหว่างผู้เข้าแข่งขัน ฝ่าฝืน **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 3.8 ห้ามใช้โปรแกรมโกง **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 3.9 ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อแข่งขันแทน **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 3.10 ห้ามมีสมาชิกในทีมเข้าร่วมการแข่งขันช้าเกิน 15 นาที **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 3.11 หากพบว่าผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามไม่ตรงกับรายชื่อ ให้บันทึกหลักฐานและแจ้งกรรมการก่อนจบเกม
- 3.12 สามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นได้หลังจากจบเกมในรอบนั้น
- 3.13 ในรอบชิงชนะเลิศแต่ละเกม จะมีเวลาพัก 5 นาทีสำหรับวางแผนและเปลี่ยนตัวผู้เล่น
- 3.14 หัวหน้าทีมต้องเป็นเพื่อนในเกมกับหัวหน้าทีมฝ่ายตรงข้ามเพื่อเชิญเข้าแข่งขัน
- 3.15 ทั้งสองทีมต้องแบนฮีโร่ฝั่งละ 4 ตัว

3.16 ทีมที่ได้ First Pick จะได้รับสิทธิ์ First Ban

3.17 การเลือกฮีโร่จะใช้ลำดับ 2 ตัว – 2 ตัว – 1 ตัวสำหรับทีมที่ได้ Second Pick

4. การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมตช์

4.1 แต่ละทีมสามารถหยุดเกมได้ทีละ 3 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที หากเกินเวลาฝ่ายตรงข้ามสามารถกด Resume ได้ทันที

4.2 หากเกิดปัญหาทางเครือข่ายหรือเซิร์ฟเวอร์ ทีมที่ได้รับผลกระทบต้องแจ้งกรรมการ

4.3 หากเกมยังไม่มี First Blood และยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่มีปัญหาสามารถขอรีแมตช์ได้ โดยต้องเลือกฮีโร่เดิม

4.4 หากมี First Blood หรือเกิน 2 นาที จะรีแมตช์ได้ก็ต่อเมื่อได้รับอนุญาตจากคู่แข่งหรือกรรมการ

4.5 หากพบว่ามีอาการจุกตุดหยุดเกมโดยไม่มีเหตุผล จะถูกปรับแพ้ทันที

5. รางวัลสำหรับผู้ชนะ

รางวัลที่ 1 : เหรียญรางวัล

6. สถานที่จัดกิจกรรม

ห้องคอมพิวเตอร์ โรงเรียนมารีวิทยาสัตหีบ

7. กำหนดการแข่งขัน

รอบทั่วไป : วันพุธที่ 26 มีนาคม 2568

เพื่อหาอันดับที่ดีที่สุด 2 อันดับ แข่งขันแบบ Best of 2 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)

08:00 - 08:45 น. ลงทะเบียนหน้าห้องคอมพิวเตอร์ (ปิดรับลงทะเบียน 08:45 น.)

09:00 - 12:00 น. เริ่มการแข่งขัน

รอบชิง : วันพุธที่ 2 เมษายน 2568

แข่งขันแบบชนะ 2 ใน 3 เกม เพื่อหาทีมชนะเลิศอันดับที่ 1 เพียงทีมเดียว

10:00 - 10:45 น. ลงทะเบียนหน้าห้องคอมพิวเตอร์ (ปิดรับลงทะเบียน 10:45 น.)

11:00 - 12:30 น. เริ่มการแข่งขัน

8. ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

ผู้รับผิดชอบ : (นายทองดี จำปาบาล/ครูคอมพิวเตอร์)โรงเรียนมารีวิทยาสัตหีบ

ลิงก์สมัคร : <https://forms.gle/Pw1aFpNNvEhxT4Lw9>

QR Code :

